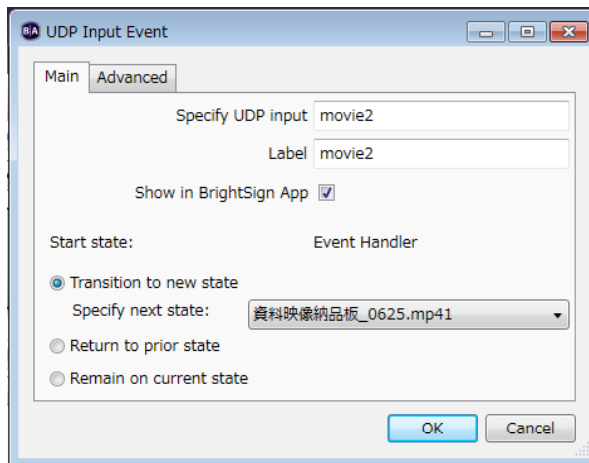
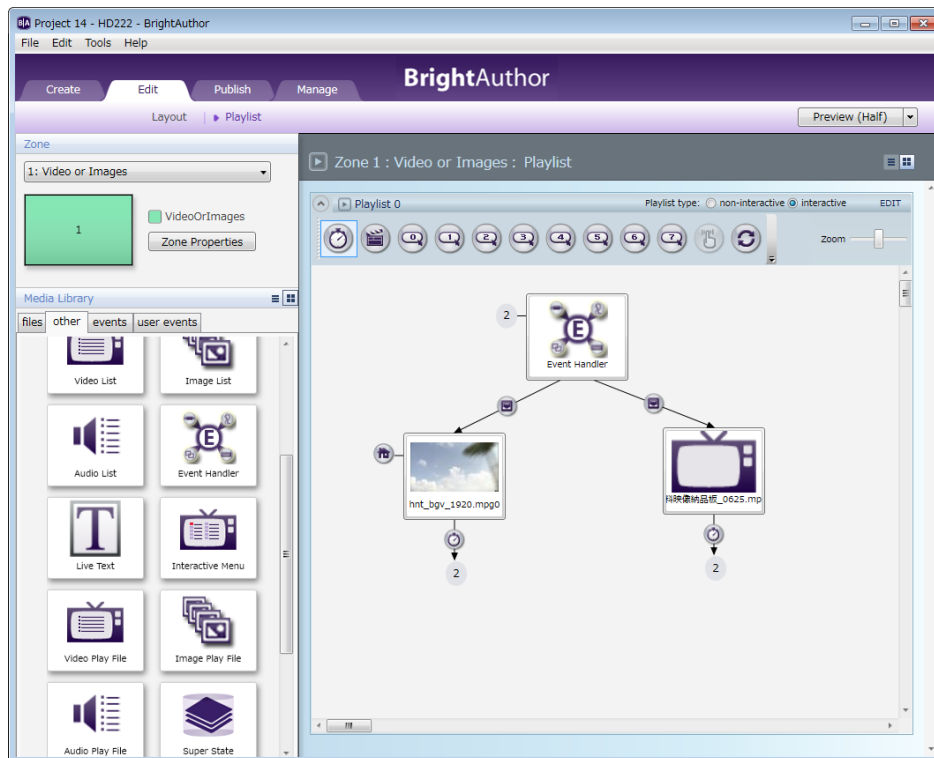
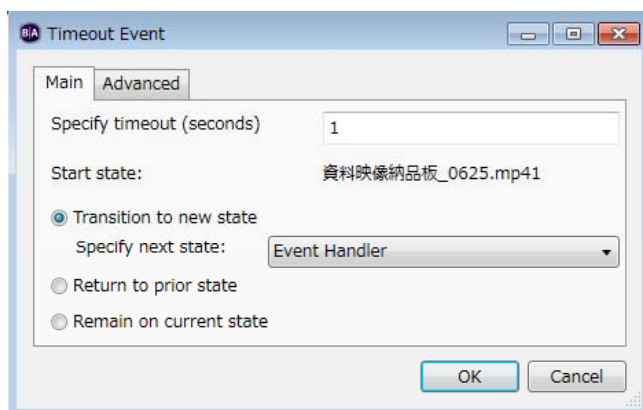


BrightSign サイネージプレイヤーでの UDP コマンドによる映像切り替え

複数の映像と Event Handler を以下のように接続します。Event Handler から映像は UDP Input イベント、映像から Event Handler は Timeout イベントです。受信 UDP ポートはデフォルトでは 5000 になっています。



UDP InputをEvent Handlerにドラッグ&ドロップすると左図のようなダイアログが出ます。Specify UDP inputにUDPコマンドを入力してTransition to new stateを遷移したい映像にしてください。



Timeoutを映像にドラッグ&ドロップすると左図のようなダイアログが出ます。Specify timeoutに1を入力してTransition to new stateをEvent Handlerにしてください。(映像再生した直後にEvent Handlerに制御が移ります)